

Kublovská šifrovačka

aneb “Po stopách J. L. Zvonaře”

CESTOU SBÍREJ SPRÁVNÉ ODPOVĚDI A ZAPISUJ JE DO TAJENKY.



Při hře se prosím chovej diskrétně a ohleduplně vůči ostatním hráčům, ale i vůči přírodě kolem sebe!

- CHARAKTERISTIKA ŠIFROVAČKY: krátká okružní, jdoucí po naučné stezce.
- OBTÍŽNOST: fyzicky nenáročná
- DÉLKA ŠIFROVAČKY: 4 km
- START ŠIFROVAČKY: U Veského rybníka v Kublově.
- VYBAVENÍ NA CESTU: obyčejná tužka a pracovní listy (k dispozici i na startu), hodí se dalekohled, ale k řešení jednotlivých šifer není nutný.
- JAK SE ŠIFROVAČKA HRAJE: pro nalezení správného hesla je třeba vyluštit tajenku, která se sestavuje z výsledků řešení jednotlivých šifer.

Základní zásady řešení jednotlivých šifer:

- Víc hlav rychleji luští.
- Mluvte, dávejte nápady, povídejte si o tom, co vidíte, najděte princip šifry.
- Jak se šifra jmenuje? Využijte vše, co máte na NS k dispozici.

Správné heslo ti pak otevře možnost si vyzvednout výhru a následně si ji doma vytisknout.

- CO TĚ NA ŠIFROVAČCE ČEKÁ: při hledání správných odpovědí se na naučné stezce dozvíš něco o historii Kublova, Velízu a také o hudebním skladateli a učiteli J. L. Zvonařovi.

PŘÍJEMNOU ZÁBAVU.

UPOZORNĚNÍ: Prosíme o dodržování základních pravidel slušného chování, neodhazujte odpadky, nepouštějte psy z vodítek a nevstupujte s nimi na místní hřbitov!



Stezku vytvořila Obec Kublov v roce 2024 u příležitosti 200 let od narození J. L. Zvonaře.

Šifrovačku vytvořila v zimě 2024 rodina Zýkova.


Přejeme krásný den a ať se vám tady a v okolí Kublova líbí!


Tak a jdeme na to: Pro zdárné vyřešení šifrovačky je třeba si přečíst minimálně panely č. 4 a č. 9. Panel č. 4 – šifra č. 4 a panel č. 9 – šifra č. 7

1. Skladatelská šifra

VEJ 

..... ÁČ 

..... 

.... AŘ 

..... 

..... 

... 

..... 

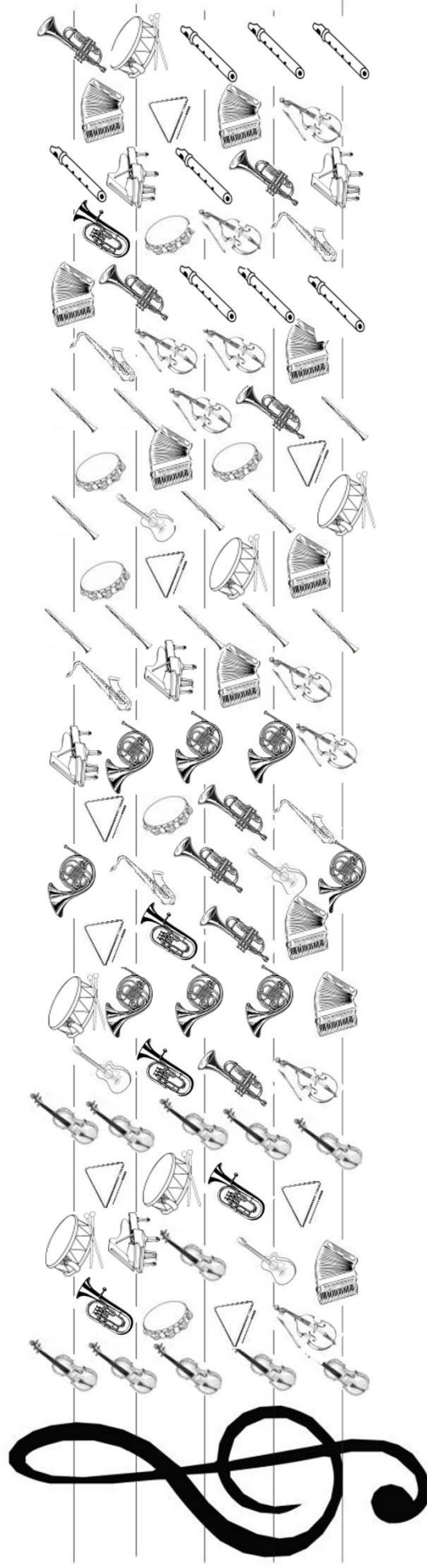
Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo.

Zapiš do řádku č. 5

2. Nástrojová šifra

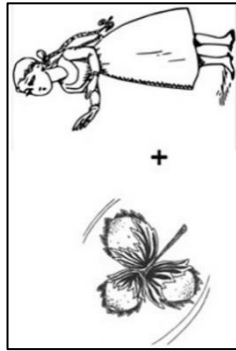
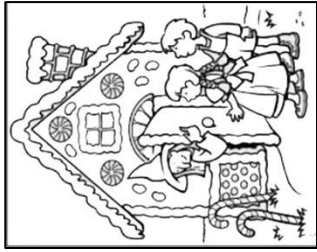
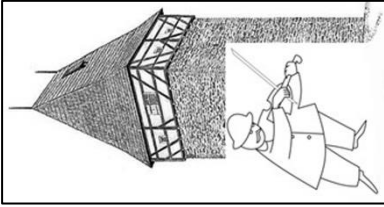
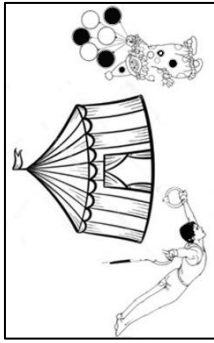
Mistr Zvonař hrál mimo jiné na tyto hudební nástroje:

flétna, lesní roh, klarinet a housle.



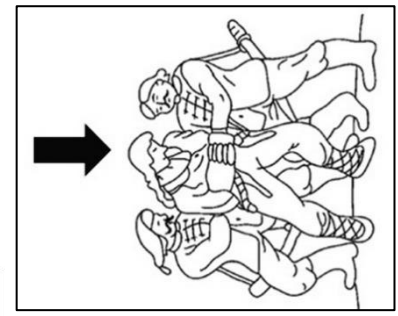
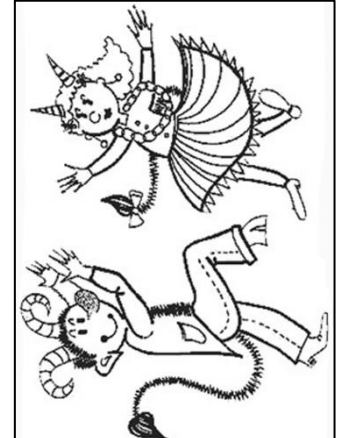
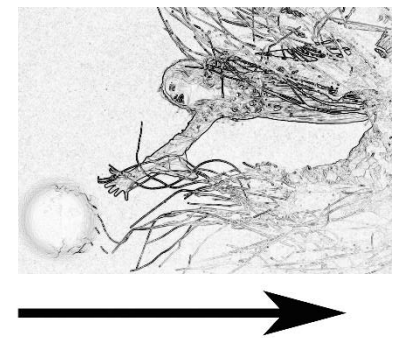
Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo. Zapiš do řádku č. 6

3. Operní šifra



2																						

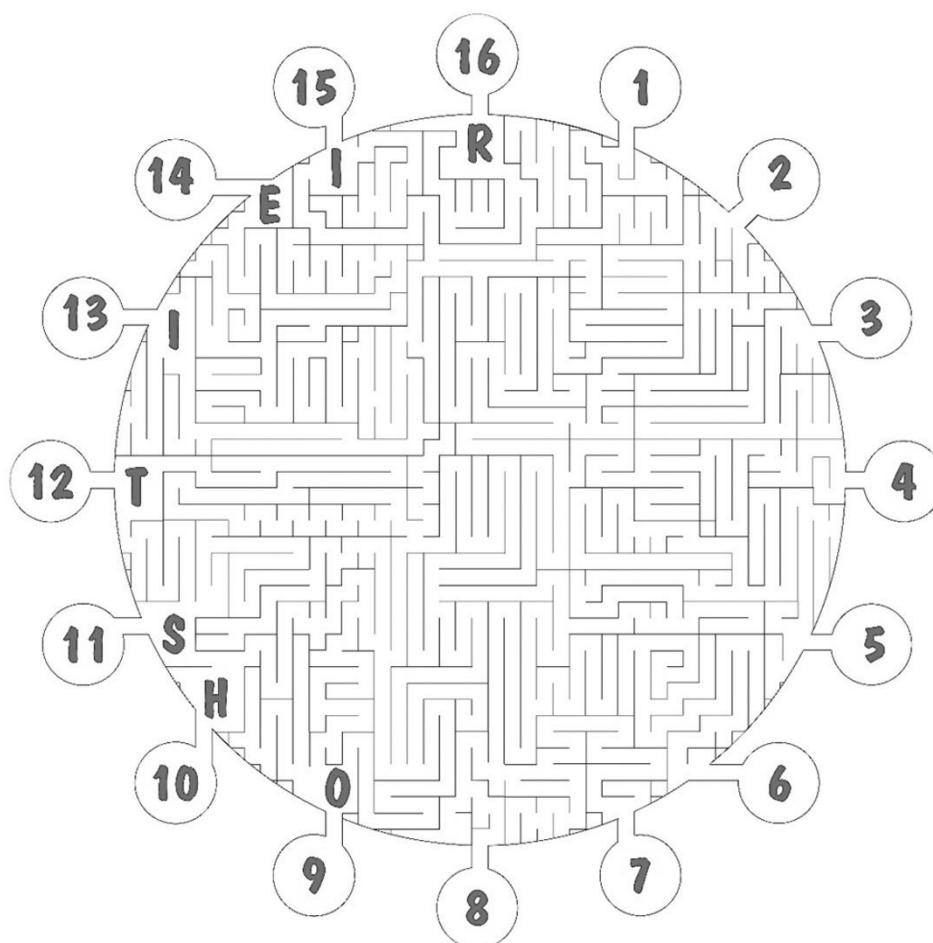
1																						
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo. Zapiš do řádku č. 1

4. ŘEMESLNÁ ŠIFRA

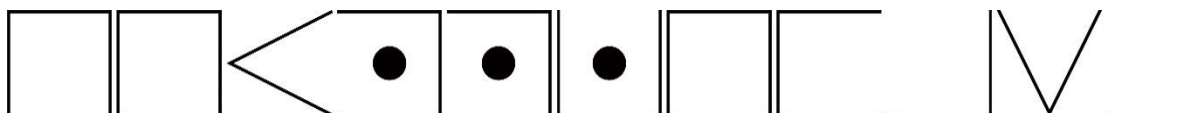
Kublovští řemeslníci se domluvili, že společně navštíví pouť v nedalekých Hudlicích. Václav Drábek vyzvedl Jana Gabriela, v Hřímě se k nim připojil Hynek Hák a jako poslední dorazil Petr Červený.



1	Josef Choc	9	Kovář
2	Petr Červený	10	Obuvník
3	Václav Drábek	11	Řezník
4	Jan Gabriel	12	Kolář
5	Hynek Hák	13	Hokynářka
6	Antonín Choc	14	Šenkýř
7	Barbora Pelcová	15	Nožíř
8	Josef Zíma	16	Krejčí

Pro zdárné vyřešení této šifrovačky je třeba si přečíst panel č. 4
Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo. Zapiš do řádku č. 3

5. Křížová šifra



Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo.

Zapiš do řádku č. 2.

6. Popletená šifra.

Pro řemeslo zednické, kterým chudou rodinu sotva uživil otec, případně i pro řemeslo zámečnické, byl Jozífek Leopoldík přece jen slabší tělesné konstrukce. Bylo tedy v rodině rozhodnuto o krejčovně, neboť právě jako kublovský dědeček Prokš byl krejčí. A tak novopečený krejčovský učeň usedl v dědečkově verštatu, navlékl náprstek a přišel knoflíky, obšival dírky u kabátů a kazajek, někdy y „voprátka“ (kolouny na sukách), nebo také sešival „šlapky na bůtky“ (nášivky na bačkory). Je povšechně znáno, že krejčovské povolání je snoubeno se zpěvem. Snať jen to právě Jozífka u řemesla krejčovského uspokojovalo, ale ne nadlouho.

„Dle textu Jiřího Zahradníka“

7 5 1 3 6 2 4

--	--	--	--	--	--	--

Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo.

Zapiš do řádku č. 8

7. Přístavní

Pamatujete si na hru "námořní bitva", v níž se potápěly lodě protihráče?

V našem přístavu zakotvily lodě: Zámecká, Tok, Sádka, Jordán, Holý vrch, Černá skála, Chruč, Praha a Třemošná.

Kapitáni se pak vydali prozkoumat okolí přístavu. Prošli si naučnou stezku a tři zastavení se jim obzvláště líbila, hlavně jejich počátky.

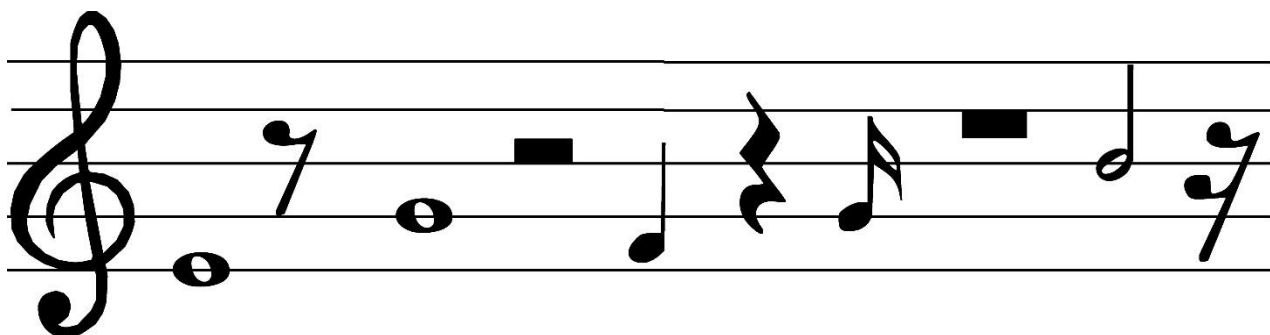
6	3	8	6	2	4
4	7	6	7	6	5
6	7	8	2	0	2
2	5	7	2	8	7
8	8	6	5	8	0

Pro zdárné vyřešení této šifry je třeba si pozorně prohlédnout panel č. 9.

Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo.

Zapiš do řádku č. 7.

8. PODIVNÁ PÍSNÍČKA



	P	R	O	S	O
	R	U	M	K	A
	S	O	P	L	E
	T	E	L	K	A
	Y	P	O	N	S

Výsledkem šifry je jedno smysluplné slovo.

Zapiš do řádku č. 4

Po vyluštění jednotlivých šifer zadej výsledná slova sem do tajenky.

Tajenka

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										

Hotovo? Tak a nyní zadej heslo tajenky na webové stránky
Obce Kublov a vyzvedni si odměnu.

